

# Ondersteuning voor schrikkelseconden in FreeBSD

---

## Inhoudsopgave

1. Introductie .....	1
2. De standaardomgang met schrikkelseconden op FreeBSD .....	1
3. Waarschuwingen .....	2
4. Testen .....	2
5. Conclusie.....	2

## 1. Introductie

Een *schrikkelseconde* is een ad-hoc correctie van één seconde om de atomaire tijd te synchroniseren met de omwenteling van de aarde. Dit artikel beschrijft hoe FreeBSD omgaat met schrikkelseconden.

Op het moment van schrijven zal de volgende schrikkelseconde plaatsvinden op 2015-juni-30 23:59:60 UTC. Deze schrikkelseconde zal plaatsvinden op een werkdag voor Noord- en Zuid-Amerika en het Aziatische/Pacifische gebied.

Schrikkelseconden worden aangekondigd door [IERS](#) op [Bulletin C](#).

Het standaardgedrag van schrikkelseconden is beschreven in [RFC 7164](#). Zie ook [time2posix\(3\)](#).

## 2. De standaardomgang met schrikkelseconden op FreeBSD

De eenvoudigste manier om met schrikkelseconden om te gaan is met de tijdregels van POSIX die FreeBSD standaard gebruikt, gecombineerd met [NTP](#). Wanneer [ntpd\(8\)](#) draait en de tijd gesynchroniseerd is met de bovenliggende NTP-servers die schrikkelseconden correct afhandelen, zal de schrikkelseconde ervoor zorgen dat de systeemtijd automatisch de laatste seconde van de dag herhaalt. Er zijn geen andere aanpassingen nodig.

Als de bovenliggende NTP-servers schrikkelseconden niet correct afhandelen, zal [ntpd\(8\)](#) de tijd met één seconde laten verspringen nadat de foutieve bovenliggende server dit opgemerkt heeft en zelf is versprongen.

Als NTP niet wordt gebruikt, is het nodig om de systeemklok handmatig aan te passen nadat de schrikkelseconde is verstreken.

## 3. Waarschuwingen

Schrikkeelseconden worden wereldwijd op hetzelfde moment ingevoegd: middernacht UTC. In Japan is dit in het midden van de ochtend, in het Pacifisch gebied in het midden van de dag, in Amerika in de namiddag en in Europa in de nacht.

We geloven en verwachten dat FreeBSD, mits voorzien van een correcte en stabiele NTP-dienst, zal werken als ontworpen tijdens deze schrikkeelseconde, zoals het tijdens de voorgaande deed.

We waarschuwen echter dat praktisch geen enkele toepassing de kernel ooit om schrikkeelseconden heeft gevraagd. Onze verwachting is dat, zoals ontworpen, schrikkeelseconden in feite een herhaling zijn van de seconde voor de schrikkeelseconde, wat een verassing is voor de meeste toepassingsprogrammeurs.

Andere besturingssystemen en computers kunnen de schrikkeelseconde op een andere manier dan FreeBSD afhandelen, en systemen zonder correcte en stabiele NTP-dienst zullen in het geheel niks van schrikkeelseconden weten.

Het komt voor dat computers crashen vanwege schrikkeelseconden, en ervaring laat zien dat een groot gedeelte van alle publieke NTP-servers de schrikkeelseconde onjuist kunnen aankondigen en afhandelen.

Probeer er alstublieft voor te zorgen dat er niks ergs gebeurt vanwege de schrikkeelseconde.

## 4. Testen

Het is mogelijk om te kijken of een schrikkeelseconde zal worden gebruikt. Vanwege de aard van NTP kan de test tot 24 uur voor de schrikkeelseconde werken. Sommige grote bronnen van referentieklokken kondigen schrikkeelseconden slechts één uur van te voren aan. Ondervraag de daemon NTP:

```
% ntpq -c 'rv 0 leap'
```

Uitvoer die `leap_add_sec` bevat wijst op correcte ondersteuning van de schrikkeelseconde. Voorafgaand aan de 24 uur die tot de schrikkeelseconde leiden, of nadat de schrikkeelseconde is verstreken, zal `leap_none` zichtbaar zijn.

## 5. Conclusie

In de praktijk zijn schrikkeelseconden meestal geen probleem op FreeBSD. We hopen dat dit overzicht helpt met wat te verwachten en hoe schrikkeelseconden gladder te laten verlopen.